

## KÚPNA ZMLUVA

uzavretá podľa § 409 a nasl. zákona č.513/1991 Zb. - Obchodný zákonník v znení neskorších predpisov

### Predávajúci:

Obchodné meno: **AVsystems s.r.o**  
Sídlo: Račianska 66, Bratislava 83102  
Zastúpený: Ing. Ján Kavoň, konateľ spoločnosti  
IČO: 44155778  
IČ DPH: SK2022602395  
Bankové spojenie: Tatrabanka  
IBAN: SK9711000000002622180164  
Tel.: 0905 222 787  
e-mail: jan.kavon@avsystems.sk  
na strane druhej ako „predávajúci“

a

### Kupujúci:

Objednávateľ: **Mesto Spišská Stará Ves**  
Sídlo: Štúrova 228/109, 061 01 Spišská Stará Ves  
Zastúpený: Ing. Ján Kuriňava, primátor mesta  
IČO: 00326256  
DIČ: 2020697283  
Bankové spojenie: Slovenská sporiteľňa, a.s.  
Číslo účtu: SK85 0900 0000 0004 9272 9470  
Tel.: 052/4180411  
e-mail: mesto@spisskastaraves.sk  
na strane druhej ako „kupujúci“

uzatvorili túto zmluvu

### Článok II.

#### Podklady pre uzatvorenie zmluvy

Táto zmluva sa uzatvára ako výsledok verejného obstarávania v zmysle ust. § 99 zákona NR SR č. 343/2015 Z. z. o verejnom obstarávaní a o zmene doplnení niektorých zákonov v znení neskorších predpisov (ďalej len „zákon o verejnom obstarávaní“).

### Článok III.

#### Právne predpisy

Vzájomné vzťahy oboch zmluvných strán sa riadia ust. zákona č. 513/1991 Zb - Obchodný zákonník v znení neskorších predpisov (ďalej len „Obchodný zákonník“), ust. zákona č. 18/1996 Z. z. o cenách v znení neskorších predpisov a vyhláškou č. 87/1996 Z. z., ktorou sa vykonáva zákon NR SR č. 18/1996 Z. z. o cenách v znení neskorších predpisov.

#### Článok IV.

##### Predmet zmluvy

Predmetom zmluvy je dodanie „Turisticko-informačného KIOSKU“ podľa špecifikácie a množstva uvedeného v *Prilohe č.1*, ktoré tvorí nedeliteľnú súčasť tejto zmluvy.

#### Článok V

##### Kúpna cena a a platobné podmienky

1. Kúpna cena je stanovená dohodou zmluvných strán v zmysle ust. zákona č.18/1996 Z. z. v znení neskorších predpisov a vyhl. č. 87/1996 Z. z. v znení neskorších predpisov.

2. V nadväznosti na ods. 1 tohto článku kúpna cena je:

cena bez DPH **21 140,00 €**

20 % DPH **4 228,00 €**

cena spolu s DPH **25 368,00 €**

slovom: dvadsať päť tisíc tristošesťdesiatosem eur

3. Kúpna cena je výsledná cena pre kupujúceho a zahŕňa v sebe DPH a dopravu na miesto určenia vrátane zloženia, zmontovania a spustenia KIOSKU na určené miesto kupujúceho.

4. Kupujúci neposkytuje preddavok ani zálohovú platbu

5. Kupujúci uhradí kúpnu cenu na základe faktúr predávajúceho po odovzdaní a prevzatí predmetu zmluvy. Podkladom pre vystavenie a odoslanie faktúr bude dodací list, potvrdený kupujúcim pri prevzatí predmetu zmluvy. Zmluvné strany sa dohodli na **30 dňovej** lehote splatnosti od dňa doručenia faktúry.

6. Fakturácia bude uskutočnená v eurách.

7. Predávajúci zabezpečí, aby ním vystavená faktúra obsahovala všetky potrebné náležitosti daňového dokladu v zmysle § 71 ods. 2 zákona č. 222/2004 Z. z. o dani z pridanej hodnoty v znení neskorších predpisov.

8. Kupujúci si vyhradzuje právo vrátiť faktúru, ktorá nebude obsahovať všetky potrebné náležitosti. Po doručení opravenej faktúry začína plynúť nová lehota splatnosti faktúry.

#### Článok VI

##### Zmluvné pokuty

1. V prípade omeškania so zaplatením kúpnej ceny v termíne splatnosti faktúry riadne dodaného predmetu zmluvy resp. jeho časti má predávajúci právo účtovať zmluvnú pokutu vo výške 0,02% z fakturovanej sumy za každý deň omeškania.

2. V prípade omeškania predávajúceho so splnením dodávky predmetu zmluvy resp. jeho časti je kupujúci oprávnený od predávajúceho požadovať zmluvnú pokutu vo výške 0,02% z ceny časti predmetu zmluvy, s ktorého dodaním je predávajúci v

omeškani, za každý deň omeškania. Tým nie je dotknuté právo kupujúceho na náhradu škody podľa ust. § 371 ods.2 Obchodného zákonníka

## Článok VII

### Termín , miesto plnenia a dodacie podmienky.

1. Predávajúci dodá kupujúcemu predmet zmluvy po nadobudnutí platnosti a účinnosti zmluvy o NFP s Pôdohospodárskou platobnou agentúrou. Najneskôr však do **30.12.2020**. Predpokladaný začiatok plnenia predmetu zmluvy **Máj 2020**.
2. Miesto plnenia je mesto Spišská Stará Ves. Konkrétne miesto plnenia bude uvedené v objednávke kupujúceho.
3. Kupujúci nadobúda vlastnícke právo k predmetu zmluvy okamihom jeho prevzatia od predávajúceho na základe dodacieho listu, potvrdeného oboma zmluvnými stranami.

## Článok VIII.

### Záručné podmienky, reklamačné konanie

1. Predávajúci zodpovedá za to, že predmet zmluvy bude dodaný v súlade s touto zmluvou, v rozsahu a špecifikácii uvedenej v *Prilohe č. 1* k tejto zmluve, že bude mať vlastnosti dohodnuté v tejto zmluve a bude zodpovedať kvalitatívnym požiadavkám stanoveným v slovenských technických normách.
2. Záruka na predmet zmluvy je **24** mesiacov. Záručná doba začína plynúť odo dňa dodania predmetu zmluvy
3. Dokladom o prevzatí predmetu zmluvy je dodací list podpísaný poverenými zástupcami oboch zmluvných strán.
4. Vady zjavné, zistené pri prevzatí predmetu zmluvy bude kupujúci reklamovať u predávajúceho najneskôr do 30 dní odo dňa dodania predmetu zmluvy.
5. Predávajúci sa zaväzuje odstrániť reklamované vady najneskôr **do 10 dní** po doručení písomnej reklamácie.
6. Odstránenie vady predávajúci vykoná dodaním náhradného predmetu zmluvy, ktorý má porovnateľné parametre ako predmet zmluvy špecifikovaný v *Prilohe č. 1*. 7. Skryté vady má kupujúci právo reklamovať bez zbytočného odkladu, najneskôr do konca záručnej lehoty.
7. Prípadné nároky z väd na predmete zmluvy budú riešené v zmysle ustanovení § 436 a nasl. Obchodného zákonníka.
8. V prípade opakovaného výskytu tej istej vady predmetu zmluvy, resp. jeho jednotlivých položiek má kupujúci právo na odstúpenie od zmluvy a vrátenie zaplatenej kúpnej ceny.

## Článok IX.

### Ostatné práva a povinnosti

1. Všetky zmluvné dokumenty sa musia vypracovať v slovenskom jazyku.
2. Predávajúci nesmie bez predchádzajúceho súhlasu kupujúceho previesť záväzky zo zmluvy na tretiu osobu.

3. Zmeny, resp. doplnenia tejto zmluvy môžu byť vykonané iba formou písomných dodatkov k tejto zmluve, po ich odsúhlasení oboma zmluvnými stranami. Tieto dodatky tvoria nedeliteľnú súčasť zmluvy.

#### Článok X.

##### Odstúpenie od zmluvy

1. Od zmluvy možno odstúpiť v prípadoch, ktoré stanovuje táto zmluva a ust. § 344 a nasl. Obchodného zákonníka.
2. Odstúpenie od zmluvy musí byť druhej zmluvnej strane oznámené písomne.
3. Kupujúci môže odstúpiť od zmluvy v prípade, že predávajúci mešká so splnením zmluvného termínu, alebo čiastkového termínu dohodnutého v zmluve a ak márne uplynie dodatočne stanovená lehota na plnenie.
4. Predávajúci môže odstúpiť od zmluvy v prípade, ak kupujúci neplní svoje zmluvné povinnosti. Musí však vyzvať kupujúceho a určiť mu dodatočne primeranú lehotu na splnenie záväzkov vyplývajúcich zo zmluvy a písomne vyhlási, že v prípade neplnenia aj po stanovenom termíne od zmluvy odstúpi.
5. Plnenie predmetu zmluvy alebo jeho časti ku dňu odstúpenia od zmluvy bude riadne vyfakturované v zmysle tejto zmluvy.

#### Článok XI.

##### Záverečné ustanovenia

1. Táto zmluva je vyhotovená v 4 výtlačkoch, pre každú zo zmluvných strán po 2 výtlačky.
2. Táto zmluva nadobúda platnosť dňom jej podpisu oboma zmluvnými stranami a účinnosť nadobudnutím platnosti a účinnosti Zmluvy o NFP s Pôdohospodárskou platobnou agentúrou.

V Bratislave, dňa 8.10.2019

V Spišskej Starej Vsi, dňa 8.10.2019

#### AVsystems, s.r.o.

Račianska 66  
831 02 Bratislava  
IČO: 44 155 778  
IČ DPH: SK2022602395

Ing. Ján Kavoň, konateľ  
za predávajúceho



Ing. Ján Kurňava, primátor mesta  
za kupujúceho

Príloha č. 1

PREDMET ZÁKAZKY

**Položka 1.**

**Exteriérový dotykový totem (kiosk):**

**Všeobecná špecifikácia min. technické požiadavky:**

Outdoor prevedenie totem portrait , rozmery max. VxŠxH: 2100 mm x 920 mm x 350 mm, hliníkový vonkajší obal, antivandal prevedenie,

interaktívna dotyková plocha min. 46" pomer strán 9:16

anti-glare kalené predné sklo, tvrdosť IK08, hrúbka min 4+4 mm

Napájanie 230V – 50Hz

krytie totemu IP65

prevádzková doba 24/7

prevádzková teplota prostredia -30° až +50°

zabudovaná klimatizačná jednotka

zabudované audio 2x10W

spotreba max.850W

**Špecifikácia zobrazovacie LCD, min technické požiadavky:**

Veľkosť a rozlíšenie 46", 1920x1080 pixelov

Operačná doba 24/7, životnosť panelu min50000 hod

Svietivosť 2000 nit

Panel 1,06 bil. colours (10bit)

Pozorovacie uhly 178/178

Pomer strán 9:16

Kontrast 1300:1

Pracovná teplota 0-50 °

Video vstup HDMI

Prevedenie open frame, monitor zabudovaný do kovovej skrinky totemu,

**Dotyková technológia min. technické požiadavky - špecifikácia:**

Dotyková fólie nesmie byť pevne inštalovaná na monitore ( nie je súčasťou monitora ), požaduje sa samostatne nalamovaná fólia na prednom skle totemu

Dotyková technológia Projected Capacitive

Uhlopriečka 46"

Dotyk prstom

Typ senzora GFF, 2 mesh sensor (PET)

Ochranný film 0,05 alebo 0,075t

Súčasný počet dotykových bodov min. 5

Presnosť +/- 1,5mm

Odozva max.16 ms ( TBD)

Pomer strán 9:16

Prestup svetla min. 81%

Podpora Windows 7, 8, 8.1

Napájanie USB 2.0 <100mA pri 5V

Konektivita USB

## **položka 2.**

### **SLIM PC, min. technické požiadavky - špecifikácia:**

Slim PC –i5-7200

Zabudovaný SSD disk 120GB,

RAM 8GB,

grafika HD4400,

konektivita : HDMI, LAN, USB 3, slot na SIM kartu, mSATA slot na GSM modul

Operačný systém Windows 10 Pro

Kompatibilita s dodaným software

Rozmery max. 190x190x36mm

## **položka 3.**

### **Špecifikácia software – player na prehrávanie a zobrazovanie obsahu:**

Software na prezeranie interaktívneho menu a obsahu – player

Jednorázovo platený software bez ďalších poplatkov, neobmedzená platnosť licencie pre jednu inštaláciu.



Aplikácia je lokálne uložená na disku mediálneho prehrávača, s možnosťou na vzdialenú správu. Aplikácia player umožňuje interaktívne otváranie položiek Menu dotykom prsta displeja a prezeranie obsahu

Platforma Windows, podpora súborov .jpg, video .mp4 a PDF dokumentov, podpora HTML pre otváranie web stránok. Celkový obsah, otváranie "menu" a prístup k informáciám v kiosku, je založený na dotykovej technológii, "menu" obsahuje grafické ikony znázorňujúce obsah a poskytuje užívateľovi otvoriť príslušnú aplikáciu pre výber obsahu, "menu" môže mať užívateľsky rozmiestnené ikony ľubovoľne systémom drag and drop alebo možnosť výberu umiestnenia ikon dané výrobcom software - rozmiestnenie ikon do kruhu, do riadku, nekonečný riadok, pravidelné usporiadanie v riadkoch a stĺpcoch, všetky ikony predstavujúce jednotlivé aplikácie možno otvárať dotykom. Po kliknutí na jednotlivú položku menu sa ukáže obsah v grafickej forme alebo vo forme videa, prípadne v PDF súbore. Vytvorené Menu ako aj obsah a otváranie jednotlivých aplikácií je intuitívne, pripomínajúce funkcionalitou dotykový telefón.

Minimálne požadované aplikácie:

**aplikácia "media prehliadač"** - aplikácia zameraná na prezeranie videí a obrázkov a PDF dokumentov v definovanom adresári: táto aplikácia umožňuje vybrať mapu alebo grafický obrázok(video) ako pozadie a na toto pozadie umožňuje užívateľsky vložiť na ľubovoľné miesto drag and drop "dotykový bod", dotykový bod môže byť zadaný tak, aby po kliknutí naň užívateľ otváral fotky, videá alebo PDF dokumenty uložené v príslušnom adresári, ale taktiež možnosť priradiť funkciu, ktorá umožní prejsť na novú stránku predstavujúcu nový obrázok ako pozadie, opäť s možnosťou vloženia dotykového bodu. Takéto postupné prechádzanie na ďalšiu stránku je neobmedzené. Prechod na ďalšiu stránku možno robiť aj posuvom prsta na dotykovej obrazovke. Fotky resp. obrázky, videá a PDF dokumenty možno zväčšovať, zmenšovať alebo posúvať po "obrazovke" dotykom prstov. Na pozadie možnosť vkladať QR kódy. Uvedený obsah možno priradiť do "koša", obsah tohoto koša možno poslať ako e-mailovú správu jednoduchým zadaním adresy priamo z totemu.

aplikácia na prezeranie PDF dokumentov: aplikácia ktorá umožní užívateľsky vybrať obrázok ako pozadie na ktorom sa zobrazia v "nekonečnom riadku" všetky PDF dokumenty uložené v príslušnom adresári. Po kliknutí na vybraný PDF dokument sa dokument zväčší na plochu obrazovky a užívateľ má možnosť prezeráť všetky stránky dokumentu posuvom prsta na dotykovej obrazovke.

**aplikácia na zobrazovanie videí:** táto aplikácia umožňuje vybrať obrázok ako pozadie, na ktorom sa zobrazia v "nekonečnom riadku" všetky video súbory resp. ich náhľadové okno (v uvedenom formáte) ktoré sú uložené v príslušnom adresári. Po kliknutí na vybraný súbor sa spustí video na plochu obrazovky a užívateľ má možnosť video zastaviť a kliknutím spustiť prehrávanie ďalšieho súboru resp. posuvom prsta vybrať požadovaný súbor na prehrávanie. Užívateľ má možnosť zdefinovať pri programovaní obsahu, koľko videosúborov možno prehrávať súčasne. Do video súborov možno dokresliť ľubovoľnú grafiku tzv. štetcom - podobne ako v "skicári" - tým možno poukázať na zaujímavé detaily vo videu.

**aplikácia "prieskum"** : možnosť vytvoriť jednoduchú aplikáciu vo forme textov alebo obrázkov zameranú na prieskum názorov respondentov na užívateľsky zadanú tému. Výsledky takéhoto prieskumu odpovede na jednotlivé otázky sa budú ukladať v .csv súbore na lokálny disk, správca totemu má možnosť súbory si stiahnuť a vyhodnotiť. Prieskum môže byť umožnený len po registrácii klienta (možnosť zdefinovať povinné pole na vyplnenie), prípadne voľnou formou bez registrácie.

**aplikácia "web"**: aplikácia umožňuje užívateľsky priradiť webovú stránku, ktorá sa má otvoriť po kliknutí na túto položku v menu. Možnosť nastaviť obmedzenia, tak aby klient nemohol opustiť nastavenú doménu, aby neprichádzalo ku zneužívaniu pri prehliadaní web stránok.

Možnosť využívať „google maps“ , možnosť vložiť vlastnú grafiku ( overaly) na google maps, možnosť vkladať dotykové body do mapy a doplniť informáciu o zobrazenom bode. ( text + obrázok+ prelink na web )

**aplikácia "kvíz"**: možnosť užívateľsky vytvoriť kvízové otázky a odpovede, takáto aplikácia umožňuje hravou formou sprístupňovať informácie klientom informačného kioska. Kvíz možno vyhodnocovať a sprístupniť výsledky hneď po ukončení kvízu pre porovnávanie sa a súťaživosť klientov.

**aplikácia " puzzle"**: možnosť jednoducho užívateľsky vybrať obrázok z adresára a nastaviť na rozdelenie na ľubovoľný počet kusov za účelom vytvorenia populárnej hry "puzzle", takáto odľahčená forma hry poskytuje resp. umožňuje poskytovať informácie vekovo najmenším užívateľom informačného totemu za účelom ich vzdelávania hravou formou.

**aplikácia "custom"**: aplikácia umožňuje vložiť „odkaz“ - .exe súbor ľubovoľného programu nainštalovaného na lokálnom disku , po kliknutí na ikonu sa spustí nastavený program na Full screen.

**aplikácia "šetrič obrazovky"**: aplikácia umožňuje nastaviť čas nečinnosti a spustenie šetriča obrazovky – ak v definovanom čase nie je žiaden dotyk na obrazovke, aplikácia prestane zobrazovať úvodné MENU, aplikácia spustí „šetrič obrazovky“ . V tomto „čase nečinnosti“ aplikácia spustí prehrávanie obrázkov alebo videí, ktoré sú uložené v definovanom adresári počítača. Čas prehrávania obrázkov a videí možno nastaviť v aplikácii.

Jednotlivé aplikácie možno použiť do "menu" v neobmedzenom počte podľa potreby a požiadavky klienta na vytvorenie obsahu interaktívneho informačného totemu. Celková správa a vytvorenie obsahu kioska musí byť "užívateľsky" jednoduchá, prehľadná bez nutnosti znalostí programovania, predpokladá sa technická zručnosť správcu. Obsah možno updatovať lokálne alebo vzdialenou správou. Vstup do programovacieho prostredia chránený pred klientom heslom.

#### položka 4.

##### 3G modem

##### Všeobecná špecifikácia min. technické požiadavky:

3G/4G modem so slotom na SIM kartu, kompatibilné s počítačom

#### Položka č.5

Vypracovanie interaktívneho grafického projektu, vytvorenie grafického MENU pre spustenie aplikácie.

Vypracovanie obsahu v jazykovej mutácii SK +3 ďalšie mutácie, preložený text bude dodaný objednávateľom.

#### Položka č.6

Zabezpečenie dovozu a montáže na určené miesto osadenia, inštalácia totemu na betónový podstavec, zabezpečenie prípojky 220V, oživenie a spustenie systému.