

## S ú ť a Ź

Formálna a vizuálna prezentácia mesta ako “ **Mesta úspešných olympionikov**“

### Vyhlasovateľ

Mesto Spišská Stará Ves, Štúrova 228/109, e mail: [mesto@spisskastaraves.sk](mailto:mesto@spisskastaraves.sk)

#### 1. Účel súťaže:

Zámerom súťaže je vytvoriť dielo, ktoré bude obyvateľom a návštevníkom mesta pripomínať úspešných olympionikov: zlatých medailistov Petra a Ladislava Škantárovcov z LOH Rio 2016 a bronzového medailistu zo Sydney 2000 Juraja Minčíka.

#### 2. Podmienky a priebeh súťaže:

- a) Výsledkom súťaže bude jeden víťazný návrh, pričom nárok na finančnú odmenu má autor/ka návrhu umiestnenom na prvom mieste.
- b) Súťaže sa môžu zúčastniť laici i odborníci, fyzické a právnické osoby, študenti vysokých a stredných škôl, jednotlivci aj kolektívy.
- c) Do súťaže môžu byť predložené najviac **tri** návrhy od jedného súťažiaciho alebo kolektívu.
- d) Účasť v súťaži je bezplatná.
- e) Súťažné návrhy musia byť pôvodné (neviažu sa k nim autorské práva ďalších osôb), originálne a nesmie ich používať iná organizácia.
- f) Každý účastník súťaže súhlasí so spracovaním osobných údajov v súlade so zákonom č.122/2013 Z. z. o ochrane osobných údajov a o zmene a doplnení niektorých zákonov.
- g) Vyhlasovateľ si vyhradzuje právo súťaž bezdôvodne zrušiť.
- h) Účastníci súťaže nemajú nárok na náhradu nákladov spojených s účasťou v súťaži.
- i) Návrh doručený po stanovenom termíne, resp. návrh, v ktorom nebude splnená niektorá z podmienok súťaže nebude do súťaže zaradený.
- j) Vyhlasovateľ si vyhradzuje právo odmietnuť všetky predložené návrhy a ukončiť súťaž bez výberu návrhu.
- k) Predložený návrh nie je možné odvolať.

#### 3. Návrh musí spĺňať nasledujúce podmienky:

- a) Moderný, aktuálny a nadčasový dizajn.
- b) Nápaditosť, ľahká identifikácia a zapamätateľnosť.
- c) Vysoká výpovedná hodnota.
- d) Môže obsahovať text.

#### 4. Kritéria hodnotenia

- a) Originalita a jedinečnosť návrhu.
- b) Zrozumiteľnosť a ľahká zapamätateľnosť.
- c) Vyjadrenie myšlienky.
- d) Dodržanie formálnych kritérií /súlud s obsahovým zadáním.

#### 5. Odmena

Víťaz získa odmenu vo výške 500,0 € (päťsto eur).

#### 6. Spôsob prihlásenia do súťaže

- 6.1. Návrh odovzdajte do 31.1.2017 elektronicky na adresu: [mesto@spisskastaraves.sk](mailto:mesto@spisskastaraves.sk)
- 6.2. Návrh musí byť odovzdaný v digitálnej forme vo formáte .jpg, .pdf vo farebnom vyhotovení.
- 6.3. Súťažiaci musia k návrhu priložiť: ( v samostatnom balíku .zip alebo .rar s názvom údaje .rar) meno a vek autora (v prípade kolektívnych prác uveďte mená všetkých zapojených, kontakt len na jedného), techniku, ktorou, bola práca zhotovená, stručný popis (vysvetlenie, čo návrh symbolizuje, zámer), kontakt (adresu autora alebo adresu školy, e-mail, telefónne číslo).

#### 7. Zverejnenie výsledkov súťaže

Výsledky budú zverejnené dňa 20.2.2017 na web stránke [www.spisskastaraves.sk](http://www.spisskastaraves.sk). Víťaz bude kontaktovaný telefonicky, resp. e-mailom.

V prípade akýchkoľvek otázok nás môžete kontaktovať na [mesto@spisskastaraves.sk](mailto:mesto@spisskastaraves.sk) alebo v pracovných hodinách na tel. 0904 599 359.